



INDIANERNES UNIVERS

NEW MEXICO, COLORADO, ARIZONA

2024: 10. - 23. SEPTEMBER

KR. 22.775

KORT OVER REJSERUTEN



STIPLET LINJE ER FLYRUTE



RUNDREJSE I DET SYDVESTLIGE USA

2024: 10. - 23. SEPTEMBER

Hopi- og navajo-indianernes land. Canyon-landet, hvor de første fædre for 1000 år siden byggede deres fantastiske byer på lodrette klippeflader. Her ledte de spanske erobrere efter Cibola - „De syv byer af guld.“ Og her taler indianerne stadig med deres guder i halvt nedgravede forfædrehuse.

En 14-dages rundrejse til enestående natur- og kultursteder med journalist og forfatter Klaus Aarsleff som rejseleder

PRIS: KR. 22.775

DET VILDE VESTEN

Den hurtige og relativt lette erobring af aztekernes Mexico i årene omkring 1520 gav for alvor de spanske conquistadorer blod på tanden. Der var guld, land, rigdom og ære at hente i Den ny verden. Og man behøvede ikke engang at anstrenge sig!

1532 landede Pizarro og hans folk på Perus kyst og verdenshistoriens største skatteplyndring begyndte. Andre lykkeriddere rettede opmærksomheden mod landet nord for Mexico. Ponce de Leon kom således i 1521 til det, vi i dag kender som Florida. Han havde hørt rygter om, at Ungdommens kilde var at finde her. Den kilde ville den 61-årige eventyrer svært gerne have en tår af. Han fandt dog ikke kilden, men blev tvært imod dødeligt såret af et pile-skud.

Syv år senere strandede et spansk skib på Texas' kyst. De skibbrudne begav sig herefter pr. fod frem mod kongens besiddelser i Mexico. Det var en lang og strabadserende tur, og først 1536 (otte år senere!) nåede de Mexico City. Her fortalte de fabelagtige historier om store byer og vældige kulturer, som de hævdede, at de havde set oppe nordpå. Deres skrøner fik den spanske koloni til at syde af begejstring, og hurtigt løb rygten gennem den europæiske enklave: „Et nyt Mexico! Et nyt Peru!“

Hele karavaner drog nu mod nord. Først til et indianerland, som man døbte „Ny Mexico“ og senere til regioner, der fik andre

navne: Colorado, Nevada, Utah, Arizona, Californien...

I begyndelsen af 1600-tallet grundlagde man den første guvernørby uden for Mexico, nemlig byen „La Villa Real de Santa Fe.“ Således gik det til, at Santa Fe i New Mexico blev den første hoved-



stad i Nordamerika. Det vestlige USA blev faktisk erobret af europæere før de østlige stater.

250 år senere måtte Mexico give afkald på det hele. Efter en katastrofal krig med USA afstod Mexico i 1848 staterne New Mexico, Arizona, Utah, Californien, Nevada og dele af Colorado til fjenden i nord for sølle 15 millioner \$. Det var et sparsomt befolket og uudforsket land, Mexico derved mistede; senere fik det tilnavnet „Det vilde vesten.“ Den sidste by, man kunne komme til med ordinær diligence fra øst, var netop Santa Fe. Alt vest herfor var vildmark og indianerland. Det var et land, som først for alvor blev åbnet, samtidig med at den første transkontinentale jernbanelinje blev indviet i 1869.

Årtier senere blev damp-togets pioner-rolle afløst af bilens.

Den første asfalterede vej fra Chica-go til Los Angeles lå klar i 1926. Den hed US Highway 66, og „Route 66“ blev hurtigt vejen til det forjættede land for fallerede midtvest-bønder, gangstere, bortløbne teenagere og storbyfamilier

med drømmen om det frie liv. „Route 66“ blev også omdrejningspunkt for utallige sange og såkaldte „roadmowies“ - et helt specielt bidrag til den vesterlandske kultur.

På vej ad Rute 66 gennem Vesten passerede de ny nybyggere og eventyrere indianerpuebler og ældgamle ruin-byer bygget for 1000 år siden af anasazierne - en af Amerikas mest ejendommelige og interessante kulturer, et folk, der var forløbere

for hopi-folket og zunierne. Et folk hvis danse, guder og helligdomme endnu eksisterer lyslevende i hjertet af Arizona. Det er her, vi skal ud, her, hvor medicin hjulet, magien og den pan-agtige fløjtespiller Kokope-lli endnu har kraft. Her hvor Billy the Kid døde ved et skud i ryggen i 1906, og hvor der stadig er latter og opretstående klaverspil i „The Diamond Belle Saloon“ i minebyen Durango...

Velkommen til de store oplevelsers og den vældige naturs land!



Klaus Amalfi

RUNDREJSENS PROGRAM



Tog-udflugt til Silverton (dag 5)

Bemærk: Denne rundrejse gennemføres i to eller tre vans med plads til 5 eller 6 passagerer plus chauffør. Hele gruppen bliver maksimalt på 18 deltagere incl. Klaus Aarsleff som chauffør og rejseleder i den ene van og frivillige hjælpechauffører fra gruppen i van 2 og 3. Hjælpechauffører får en rabat på kr. 2.000 på rejsens pris.

1. dag. Tirsdag: Fly fra Kastrup til Albuquerque med flyskift undervejs. Ankomst til Albuquerque om aftenen. Transfer til hotel (gå afstand).

2. dag. Albuquerque - Santa Fe.

Vi kører ad små veje til den gamle diligencby Santa Fe og passerer den hillbilly-agtige forladte mineby Madrid undervejs. Vi skal også lige udforske et spændende felt med heleristninger, før vi når frem til Santa Fe, hvor der er meget at se på - også mange spændende forretninger og kunstgallerier. Santa Fe blev grundlagt allerede i det 16. århundrede af spanske opdagelsesrejsende, der var ude for at lede efter "De syv byer af guld." Indtil midten af det 19. århundrede var byen den sidste udpost før Det vilde Vesten.

3. dag. Santa Fe - Taos

Efter morgenmad sætter vi kursen mod nord og følger Rio Grande floden frem til byen Taos (hvorfra Mc-Cloud kom). I indianer-puebloen i Taos ser

vi et helt fantastisk bygningsværk, som hævdes at være 1000 år gammelt. (Se foto på forrige side og på forsiden).

4. dag. Taos - Durango

Fra Taos passerer vi over en vældig steppe og over en bjergkæde klædt i fantastiske efterårsfarver. Vi ser resterne af en veludviklet 800 år gammel anasazi-by i Aztec, der ligger ved statsgrænsen mellem New Mexico og Colorado.

Sidst på eftermiddagen er vi fremme i Durango. Byen ligger i enestående naturomgivelser ved San Juan bjergene og den har i høj grad bibeholdt præg af forsyningssted for Vestens garvede mandfolk. I dag er der dog nok flere asfaltcowboys blandt de besøgende end cowboys af den gode, gamle slags.

5. dag. Durango

Fri dag i Durango. Her er der mulighed for at opleve en helt fantastisk bjergtur med damptoget fra Durango til minebyen Silverton. (Denne togtur er ikke inkluderet i rejsen pris). Byen rummer også en række herlige butikker, hvor man kan få bragt sit western-udstyr a jour.

6. dag. Durango - Cortez

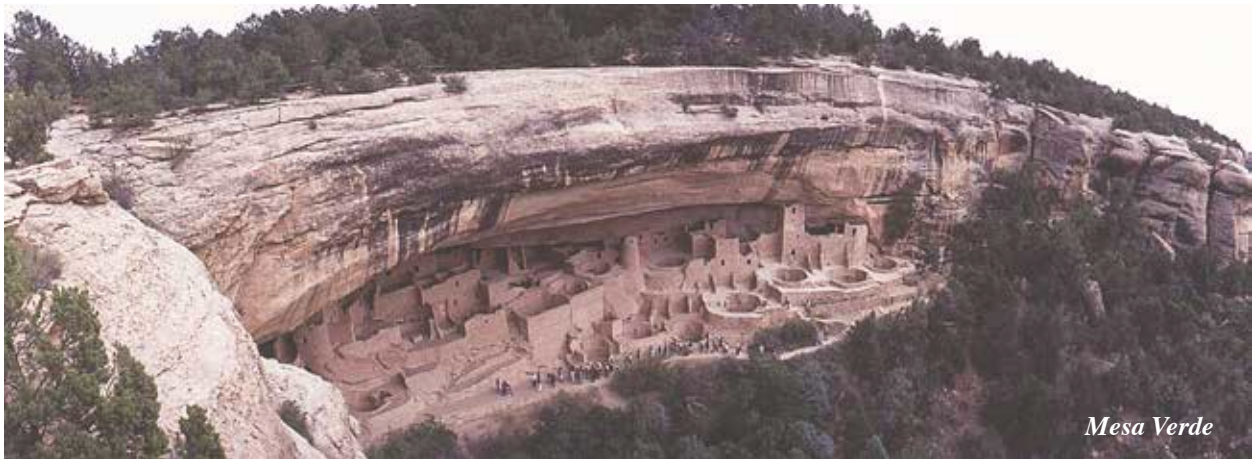
Ved middagstid fortsætter vi rejsen, idet vi kører til Mesa Verde nationalparken, der ligger en lille time



Fra Santa Fe

fra Durango. Her fører vejen os over nogle flotte bjergmassiver frem til nogle af de mest imponerende pueblo-indianer ruiner i Amerika. Under et vældigt overhængende klippeparti opførte anasazi-indianerne for op mod 1000 år siden en hel by af tilhuggede sten. Her levede de indtil slutningen af det 13. århundrede, hvor byen blev forladt - formodentlig efter en årelang tørkeperiode, der forvandlede deres majsmarker til afsvedent ørkenland.

Anasazi-kulturen var højt udviklet og dominerede en betragtelig del af det sydvestlige



Mesa Verde

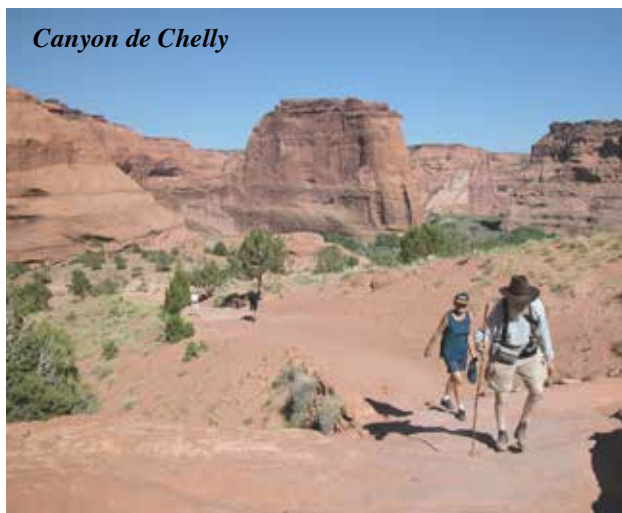
USA. Velanlagte vejssystemer forbandt de forskellige anasazi-byer, og man handlede med folkeslag langt ned i Mexico og dybt ind i det centrale USA. I kulturens sidste fase forskansede indianerne sig i svært tilgængelige byer og huse, som de byggede i huler og på klippefremspring på næsten lodrette bjergskrånninger. De fredelige indianere var åbenbart udsat for mange angreb fra krigeriske stammer, som i stigende grad forpestede livet for anasazi-folket. Disse overgreb kan have været en medvirkende årsag til anasazi-kulturens sammenbrud.

Ingen ved, hvor folket blev af efter udslettelsen omkring år 1300, men en historiker har fremsat den teori, at de drog mod syd og grundlagde azteker-nes rige i Mexico.

Efter en meget spændende dag når vi ved solnedgangstid frem til den lille by Cortez.

7. dag. Cortez - 2. Mesa

Fra Cortez fortsætter vi ind i Navajo-reservatet, hvor vi efter ca. 1 1/2 time når "Four Corners" - stedet, hvor staterne New Mexico, Colorado, Utah og Arizona mødes. Her er der et lille indianermarked, hvor man kan købe smykker, keramik og f. eks.



Canyon de Chelly

“drømmefangere”, som kun lader gode drømme slippe igennem til nattelejet.

Herfra videre til Canyon de Chelly, der er en dyb bjergkløft med vældige, lodrette bjergvægge. Udsigten ned over denne canyon er mindst lige så imponerende som Grand Canyons panorama. Bjergvæggene er dybt røde og orange, og de er helt lodrette. Det ser nærmest ud som om kløften er skåret ud af grundfjeldet med en gigantisk kniv.

Efter frokost i Chinle kører vi til Hopi-reservatet og sidst på eftermiddagen er vi nået frem til bjergplateauet Mesa 2, hvor en af hopi-indianernes byer ligger.

Hopi-folket har den mest uspolerede indianer-kultur i USA, idet de helt op til vor tid har været meget afvisende over for den hvide mands kultur. Flere byer har endnu ikke fået rindende vand og strøm indlagt og besøgende har kun begrænset adgang til byerne. Det er helt forbudt at fotografere byerne og indianernes danse, ja man må ikke engang lave skitser eller optage lyd fra stedet. Nu og da kan man være heldig at komme på et tidspunkt, hvor de f. eks. danser kachina-danse - og det er en enestående oplevelse. Ofte involverer dansene flere landsbyer og de varer adskillige dage. Dansene opføres ikke for turisternes skyld, det er ægte, religiøse aktiviteter, og det er noget af det mest fremmedartede og imponerende man kan opleve på denne jordklode.



Kachina

8. dag. Mesa 2 - Sedona.

Vi kører fra Hopiland frem til Grand Canyon, hvor vi stopper nogle gange ved udsigtspunkter på sydsiden. Den 10 - 30 km. brede og op mod 2 km. dybe kløft er en naturoplevelse helt i særklasse. Husk vidvinkeloptik til kameraet !

Fra Grand Canyon går ruten syd over forbi San Francisco bjergene, hvor hopierne mener, at deres kachina-guder holder til, når de ikke er nede i landsbyerne hos indianerne. Vi kører gennem Flagstaff og ned i Oak Creek kløften - ned til bjergbyen Sedona, der uden for enhver tvivl er en af de smukkeste beliggende byer i USA.

I bjergene ved Sedona er der i tidens løb optaget et væld af biograf- og TV-film. De knortede, røde bjergmassiver har inspireret mennesker i årtusinder og lang tid før den hvide mand kom til Sedona, var bjergene et vigtigt helligsted for indianere i området.

I dag er byen et samlingssted for kunstnere og forfattere fra hele USA. Der findes også flere "medicinhjul" i området, dvs. stenkredse som bruges af folk, der dyrker indianernes magi og gamle natur-religion.

9. dag. Sedona

Vi tager på morgenmeditation til et medicinhjul i bjergene nær Sedona.

Om eftermiddagen tager vi på udflugt i det naturskønne område.

10. dag. Sedona

Om formiddagen kører vi til et meget stemningsfuldt kapel i bjergene ved Sedona. Blandt kirkearkitekter regnes denne bygning for at være en af de mest enkle og stemningsfulde i verden - på linje med f. eks. Tempelkirken i Helsinki.

Eftermiddagen er fri.



Medicinhjul, Sedona

11. dag. Sedona - Window Rock

Vi starter dagen med at køre fra Sedona til et vældigt meteorkrater, der ligger ca. 60 km. øst for Flagstaff. Krateret blev skabt for 49.000 år siden, da et gigantisk meteor ramte ørkenen i Arizona. Ved nedslaget blev der dannet et hul med en diameter på næsten 1,5 km. og en dybde på 175 meter. 300 millioner tons sten og klipper blev sprængt bort ved nedslaget.

Kraterområdet blev brugt som træningsområde for Apollo astronauterne, og der findes et museum på stedet, som fortæller om stedets geologi og om amerikansk rumfart.

Fra krateret kører vi ind i nationalparken "Petrified Forest." I dette område af Arizona findes der masser af forstenet træ, og vi kommer til at se hele træstammer, der i bogstaveligste forstand er hårde som flint. De forstenede træer er i virkeligheden krystal-aftryk af træer, som voksede på stedet for mange millioner år siden.

Fra "Petrified Forest" fortsætter vi til navajo-indianernes hovedstad Window Rock, der er opkaldt efter en stor klippe med en vældig, naturskabt åbning. Stedet er helligt for indianerne, hvilket måske skyldes den runde åbningslighed med det hul, hvorfra de første mennesker ifølge indianernes mytologi kom ind i denne verden.



Meteor-krateret ved Flagstaff. De to mennesker på stien til venstre giver en idé om størrelsen

12. dag. Window Rock - Albuquerque

Fra Window Rock kører vi til Gallup, der er en vigtig handelsby for indianere i New Mexico og Arizona. Her kan man bl.a. købe smykker og indianerkunst til fornuftige penge. Man kan også få en ny sadel til hesten eller få taget mål til en cowboyhat.

Ruten mod Albuquerque fortsætter gennem zuni-indianernes reservat. Zuni-folket er især kendt for deres amulet- og fetichkunst. Disse små troldomsfigurer har den dag i dag en stor betydning for indianerne, der tror fuldt og fast på deres magi.

Vi gør holdt ved "El Morro" klippen, hvor en kilde springer med vand året rundt. Stedet var et vigtigt rastested for de første spanske conquistadorere og for alle nybyggere siden. Mange af disse tidlige besøgende efterlod sig underskrifter og anden grafitti på sandstensvæggen.

Sidst på dagen er vi fremme i Albuquerque, hvor vi bor på et hotel nær lufthavnen.

13. dag. Albuquerque - Europa

Vi flyver fra Albuquerque til Kastrup med flyskift undervejs i USA og Europa.

14. dag. Ankomst Kastrup ved middagstid.

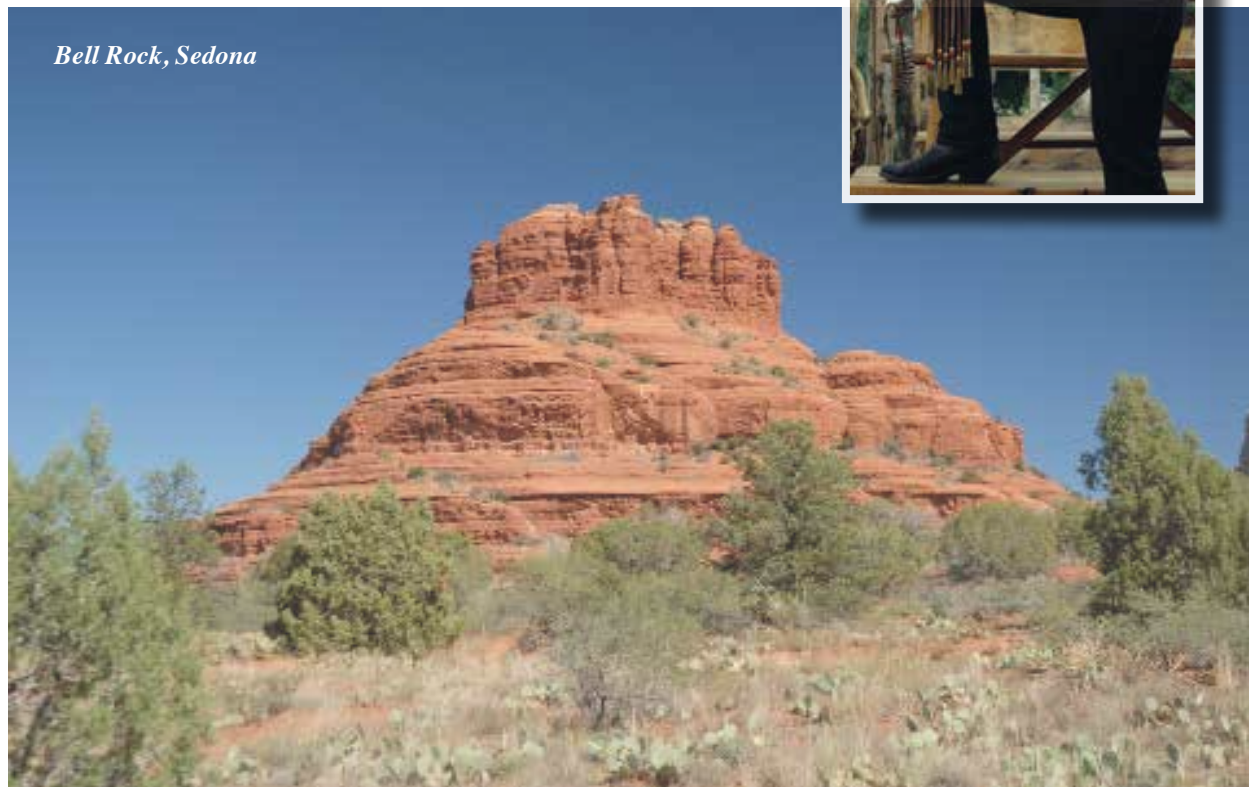
Priser og praktisk

Rejsens pris: Kr. 22.775 pr. person i dobbeltværelse. Denne pris inkluderer al fly- og landtransport, alle afgifter, alle entrées, gode hoteller (turistklasse) med morgenmad. Frokost og aftensmad er ikke inkluderet, men Klaus Aarsleff assisterer ved alle måltider - som regel vælger rejsedeltagerne at spise sammen.

Tillæg for eneværelse: Kr. 5.875.



Bell Rock, Sedona





PRAKTISKE OPLYSNINGER

Vi kommer til at rejse i et varmt og tørt klima. Temperaturen vil for det meste svare til en god dansk sommerdag. Om aftenen og natten kan det dog blive køligt i New Mexico og Colorado (vi rejser i højland omkring 2.000 meter over havet). Husk derfor en vindjakke og/eller trøje. Under hele rejsen er der i øvrigt ingen særlige krav til påklædning - afslappet fritidstøj accepteres overalt. Nogle af hotellerne har swimmingpool, så husk evt. også badetøj. Pak venligst i mindre og gerne bløde kufferter, idet vi har forholdsvis begrænset bagageplads i vore vans.

Ingen vaccinationer er påkrævet.

Kun morgenmad er inkluderet i rejsens pris. Frokost spises som regel undervejs i dagens program, hvor Klaus Aarsleff finder et fornuftigt spisested. Hver aften foreslår Klaus Aarsleff også en restaurant, hvor vi kan spise aftensmad sammen. Hvis nogle eventuelt har lyst til at spise på egen hånd, er de naturligvis også altid velkomne hertil. Regn med ca. 250 kr. pr. dag til frokost og aftensmad.

Medbring kontante dollars til lomme- og spisepenge. De fleste restauranter og butikker tager kreditkort - helst Master/VISA (Eurocard) eller American Express. Diners kort er ikke særlig udbredt i USA. Det er som regel hurtigst og lettest at betale med kontanter. Man kan også hæve kontanter i hæveautomater - ganske som herhjemme.

Husk pas. Visum er ikke nødvendigt. Men en ESTA godkendelse er obligatorisk (fås på nettet - alle gæster vil få nærmere oplysning om dette).

Bemærk: Det amerikanske el-net er baseret på 110 volt og man bruger stik med to små, flade poler. Husk derfor en adapter.

Alle nyere mobiltelefoner kan bruges i USA (spørg evt. din udbyder). Dækningen er langt fra 100% - og specielt ikke de mere øde områder.

LITTERATUR:

Brian M. Fagan: *Kongeriger af guld og jade*, Chr. Erichsen 1992. En fin bog.

Insight Guides: *American Southwest*, (En glimrende guidebog, der netop dækker det område, vi rejser i, og som også fortæller om indianerne, deres historie og mytologi. Denne guidebog kan købes i større boglader med rejsebøger - f. eks. Politikens "Boghallen" ved Rådhuspladsen).

Politikens Insight Guides: *Rejsen rundt i USA*, Politikens Forlag 2001.

Frank Waters: *Book of the Hopi*, Penguin Books 1978.

Cottie Burland: *North American Indian Mythology*, Paul Hamlyn, London 1965.

Gladys A. Reichard: *Navaho Religion*, Princeton University Press 1977.

Linda Lay Shuler: *Kvinden der husker*, Samleren 1990 (roman).

Linda Lay Shuler: *Ørnens stemme*, Samleren 1996 (roman).

Klaus Aarsleff: *Det glemte folk. Vesten og østen for Aztlan*, Casa Dorada 1996.

- og så er der selvfølgelig de meget hyggelige kriminalromaner af Tony Hillerman hvor helten er navajo-detektiven Jim Chee, der opklarer mord og andre ugerninger i netop de områder, vi kører gennem. De fleste af Hillermans bøger om Jim Chee er oversat til dansk, og biblioteket kan skaffe dem.

ALMINDELIGE REJSEBETINGELSER

Arrangør/Formidler:

Aarsleff Adventure er udvikler af og udbyder af rejsen.

Depositum/Afbestillingsforsikring:

Depositum udgør 20% af rejsens pris, dog mindst kr. 1.500 pr. person. En sygdoms/afbestillingsforsikring indbetales sammen med depositum og refunderes ikke ved senere afbestilling. Denne forsikring koster 6% af rejsens pris. Se i øvrigt bestillingskuponen for den enkelte rejse.

Restbeløb:

Slutbetaling skal sammen med beløb for evt. rejseforsikring være indbetalt senest seks uger før afrejsedagen, hvis ikke andet er anført. Billetter og øvrige rejseudokumenter vil blive fremsendt, således at I har dem i hænde senest syv dage før afrejse.

Betaling:

Betaling kan ske via bankoverførsel til vores konto i Den Danske Bank: **registreringsnr. 4398 kontonr. 1117 8677** – husk at påføre fakturanummer på betalingen. Betaling opkræves efter tilmelding.

Prisændringer efter aftalens indgåelse:

Aarsleff Adventure forbeholder sig ret til at forhøje den aftalte pris som følge af ændringer i transportomkostninger, herunder brændstofpriser, skatter, afgifter eller gebyrer for visse tjenesteydelser, lufthavns-, havne-, landings-, eller startafgifter, valutakurser, som er anvendt ved beregningen af prisen for det pågældende arrangement eller andre forhold, som Aarsleff Adventure ikke kan eller har kunnet tage højde for. Aftalte pakkerejsepriser vil ikke blive ændret mindre end 20 dage før det aftalte tidspunkt for pakkerejsens påbegyndelse.

Afbestilling af rejser:

Medmindre andet er anført, gælder følgende afbestillingsbetingelser: Ved afbestilling af købt arrangement mere end 90 dage før rejsens påbegyndelse returneres det indbetalte depositum minus et gebyr på kr. 2.500 pr. rejsende. Ved afbestilling mindre end 90 dage men tidligere end 42 dage før afrejse, vil depositum ikke blive refunderet. Ved afbestilling mindre end 42 dage før afrejse har den rejsende ikke krav på refundering. Er hotelreservationer, flybilletter eller andet arrangement bekræftet med andre, muligvis skærpede, afbestillingsbetingelser, vil disse være gældende og blive oplyst ved reservation/bekræftelse af arrangement. Arrangementer kan afbestilles fra 14 dage før afrejse og indtil afrejse, hvis der på rejsemålet udbræder krig, naturkatastrofe, smitsomme sygdomme eller andet som medfører, at Undrigsministeriet fraråder ophold i det pågældende område/land.

Afbestilling ved sygdom m.m.:

Vi anbefaler, at I tegner en sygdoms/afbestillingsforsikring, der dækker afbestilling i tilfælde af akut sygdom, ulykkestilfælde, privat brand eller indbrud samt dødsfald, der måtte indtræffe inden afrejsen hos jer selv, jeres ægtefælle, samlever, børn, forældre, svigerforældre, svigerbørn, søskende, bedsteforældre, svigerinder, svogere eller max. tre rejseledsagere. Vi tegner forsikringen gennem Gouda Forsikring og afbestillingsforsikringen skal tegnes

sammen med bestilling af rejsen. Afbestilling skal ske straks efter, at umuliggørelsen af rejsens gennemførelse konstateres. Beskyttelsen forudsætter, at der senest en uge efter afbestillingen indsendes lægeerklæring til Aarsleff Adventure eller forsikringsselskabet.

Aflysning:

Såfremt der ikke er tilstrækkelig tilslutning til en programsat gruppe-rejse, vil den kunne blive aflyst op til fire uger før afrejse. Det nødvendige antal deltagere fremgår af brochuren for rejsen. I ovennævnte tilfælde har kunden intet krav på erstatning udover refundering af rejsens pris.

Rejse- og ulykkesforsikring:

Den offentlige danske sygesikring dækker kun i begrænset omfang og udelukkende i udvalgte lande i Europa. Den rejsende er derfor ofte selv ansvarlig for at afholde omkostninger ved sygdom, hospitalsindlæggelse, hjemtransport mv., medmindre arrangøren eller underleverandøren kan gøres ansvarlig. Der gøres ligeledes opmærksom på, at luftfartsselskabernes dækning for bortkommen eller beskadiget bagage normalt er meget lav. Man bør derfor tegne en rejse- og ulykkesforsikring, og der findes skræddersyede rejseforsikringer, som dækker stort set alle behov, uanset formål og rejsetype. Aarsleff Adventure kan være jer behjælpelig med at tegne de rette og mest fornuftige rejseforsikringer i samarbejde med Gouda Forsikring.

Pas, visum og vaccinationer:

Aarsleff Adventure oplyser i god tid om pas-, visa- og vaccinationsforhold og er behjælpelig med at få alt på plads. Har I ikke dansk pas, skal dette oplyses til Aarsleff Adventure ved bestillingen af rejsen og ydermere skal rejsende uden dansk pas selv søge oplysning om indrejsebetingelser hos besøgslandets ambassade eller konsulat. Bemærk, at der ofte stilles krav om transitvisum. Ved undladelse af information om pasforhold til Aarsleff Adventure bærer kunden selv det fulde ansvar for de følger, som evt. manglende indrejseudokumenter, vaccinationer, mv. måtte medføre. På rejser uden for EU-lande skal pas normalt have gyldighed i mindst seks måneder efter hjemrejsedatoen.

Reklamationer:

Eventuelle reklamationer skal under rejsen fremsættes over for luftfartsselskabet, arrangørens repræsentant på stedet, hotel, biludlejningsfirma osv. eller til Aarsleff Adventure hurtigst muligt efter at fejl er konstateret, således at fejl kan afhjælpes med det samme og med så få ulemper for den rejsende som muligt. Rettes fejl ikke/eller kun delvis efter behørig reklamation på stedet, bør I med henblik på evt. senere erstatningskrav modtage erklæring om fejl/manglende levering fra det relevante luftfartsselskab, biludlejningsfirma eller anden berørt leverandør. Manglende reklamation straks efter konstatering af fejl kan resultere i tab af ret til erstatning, helt eller delvis. NB! Hvis en kunde binder sig kontraktligt med sin underskrift på et dokument, f.eks. en lejekontrakt med betingelser ved udlevering af lejet bil, vil denne være bindende uanset hvilke mundtlige informationer, der måtte være afgivet, og Aarsleff Adventure kan derfor ikke

være behjælpelig med erstatning eller refundering af beløb betalt grundet eventuelle misforståelser. Kontrollér altid, hvad I skriver under på og hæfter for.

Rejsearrangørens ansvar:

Aarsleff Adventure optræder som agent for de benyttede underleverandører, luftfartsselskaber, hoteller, transportører osv. med det begrænsede ansvar og den erstatningspligt, som fordres ifølge Pakkerejseloven og de gældende internationale konventioner, som dækker de berørte områder. Disse konventioner har normalt en lav dækningsgrad for dødsfald, skader på personer og/eller bagage, hvorfor vi anbefaler jer at tegne supplerende rejseforsikringer. Aarsleff Adventure påtager sig intet ansvar for situationer opstået pga. force majeure, som strejker, overordnet forsyningsvigt og forhold som ifølge dansk lovgivning fritager Aarsleff Adventure for konsekvensansvar. NB! Ansvarssikro: Med Pakkerejselovens ikrafttræden indførtes en form for objektivt ansvar, ansvar uden skyld, for rejsebureauet over for kunden. Loven om Pakkerejser gennemførtes som følge af et EU-direktiv og medførte tilsvarende lovgivning i EU- og EØS-landene. Aarsleff Adventure er tilsluttet Rejsegarantifonden.

Kundens ansvar:

Udover de forpligtelser for kunden, som omtales i afsnit om pas, visa og vaccinationer, har kunden også ansvaret for at kontrollere, at modtagne dokumenter er i overensstemmelse med det bestilte og i modsat fald, og i god tid inden afrejse, at informere Aarsleff Adventure om fejl. (Dette er meget vigtigt, og særligt vigtigt er det, at I kontrollerer, at for- og efternavne i flybilletter og samtlige andre rejseudokumenter er korrekte og i overensstemmelse med passet). Såfremt navne ikke er korrekte, kan det medføre afvisning ved check-in til fly, på hoteller og hos biludlejningsfirmaer. Aarsleff Adventure påtager sig intet ansvar for følger af ukorrekte oplysninger, som skyldes kundens manglende kontrol, og eventuelle gebyrer for ændringer vil blive opkrævet hos kunden.

Luftfartsselskabernes ansvar:

Benyttede luftfartsselskaber påtager sig intet ansvar for hændelser, der indtræder på tidspunkter, hvor passagererne ikke befinder sig ombord i deres fly. Vedrørende ansvaret for indskrevet bagage henvises til de bestemmelser, der gælder for luftfartsselskaberne.

Udeblivelse, ubenyttede ydelser m.v.:

Hvis en kunde udebliver fra, eller undlader at benytte et bestilt arrangement, kan kun eventuelle besparelser, som Aarsleff Adventure kan opnå i omkostninger, fratrukket administrationsgebyr, blive tilbudt refunderet. Grundet kontraktmæssige forhold vil der normalt ikke kunne forekomme nogen refundering.

Værneting/Lovret:

Ethvert krav mod Aarsleff Adventure skal afgøres ved dansk ret. Klager eller søgsmål, der ikke kan afgøres af Pakkerejse-Ankenævnet, skal afgøres ved Sø- og Handelsretten i Danmark.

Overdragelse af rejsen:

Rejser kan overdrages til enhver, der opfylder alle betingelser for at deltage på rejsen, såfremt arrangøren eller formidleren underrettes om overdragelse i rimelig tid inden rejsens begyndelse, og såfremt overdragelsen er i overensstemmelse med underleverandørens regler for overdragelse. Typisk kan f.eks. flybilletter ikke overdrages. Ved overdragelse hæfter kunden solidarisk for betaling af evt. restbeløb og eventuelle omkostninger som følge af overdragelsen.

Øvrige betingelser:

Aarsleff Adventure gennemfører pakkerejser i henhold til Forbrugerrådets vedtagne betingelser.

(Der tages forbehold for prisændringer samt trykfejl).

Aarsleff Adventure

Trønningevej 14 C
4520 Svinninge
Tlf.: 3070 9075

Medlem af Rejsegarantifonden

nr. 2620

Tilmeldingskupon

Rundrejse "Indianernes Univers", USA
10. - 23. september 2024

Jeg/vi tilmelder hermed mig/os rundrejsen til New Mexico, Colorado og Arizona.
(Skriv venligst navn(e) med blokbogstaver og på samme måde som i passet)

Navn: _____

Adresse: _____

Tlf.: _____ Evt. e-mail adresse: _____

Fødselsdato: _____ Pasnummer: _____

Passets udstedelsesdato: _____ Udstedelsessted: _____

Navn på evt. ledsager: _____

Fødselsdato: _____ Pasnummer: _____

Passets udstedelsesdato: _____ Udstedelsessted: _____

Eventuel kontaktperson i Danmark under rejsen (navn og telefonnummer):

Jeg ønsker eneværelse.

Jeg rejser alene, men vil gerne dele dobbeltværelse (hvis muligt).

Depositum for rejsen er kr. 4.775,00

Send kuponen til:

Aarsleff Adventure, Trønningevej 14 C, 4520 Svinninge.

Tlf. 3070 9075 eller e-mail: dorada@post7.tele.dk

OBS!

Send ingen penge sammen med denne kupon!

Efter tilmelding sender vi en opkrævning til indbetaling af depositum samt evt.
afbestillingsforsikring. Samtidig sendes opkrævning til senere indbetaling af restbeløb.